



***Drajwer NONE***  
***Podręcznik użytkownika***

Dok. Nr PLP4045  
Wersja: 05-10-2005

**ASKOM<sup>®</sup>** i **asix<sup>™</sup>** to zastrzeżone znaki firmy ASKOM Sp. z o. o., Gliwice. Inne występujące w tekście znaki firmowe bądź towarowe są zastrzeżonymi znakami ich właścicieli.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną lub inną powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

ASKOM Sp. z o. o. nie bierze żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody wynikłe z wykorzystywania zawartych w publikacji treści.

Copyright © 2005, ASKOM Sp. z o. o., Gliwice



ASKOM Sp. z o. o., ul. Józefa Sowińskiego 13, 44-121 Gliwice,  
tel. +48 (0) 32 3018100, fax +48 (0) 32 3018101,  
<http://www.askom.com.pl>, e-mail: [office@askom.com.pl](mailto:office@askom.com.pl)

# 1. Drajwer NONE

---

## 1.1. Przeznaczenie drajwera

Drajwer NONE realizuje specyficzny rodzaj protokołu NONE, obsługiwanego wewnątrz przez ASMEN'a. Protokół ten nie realizuje fizycznego połączenia ze sterownikiem. Może być zastosowany w celu:

- testowania aplikacji w trybie symulacji,
- umożliwienia wymiany informacji pomiędzy programami systemu **asix** za pomocą zmiennych procesowych.

## 1.2. Parametryzacja drajwera

Sposób działania kanałów logicznych drajwera NONE może być parametryzowany. Służy do tego pozycja drajwera [NONE].



### *ZAPIS\_CZASU\_I\_STATUSU=TAK[NIE]*

- Znaczenie - pozycja pozwala określić okres czasu (w sekundach), po upływie którego należy wysłać aktualny czas do urządzeń zdalnych.
- Wartość domyślna - domyślna wartość pozycji - NIE.

Pozycja umieszczana jest w sekcji, mającej nazwę przedmiotowego kanału logicznego drajwera NONE. Pozycja ZAPIS\_CZASU\_I\_STATUSU powoduje, że w kanale możliwy jest wyłącznie zapis z podaniem wartości zmiennej uzupełnionej czasem i statusem. Obecnie ta cecha jest dostępna wyłącznie z poziomu funkcji **AsixConnect**'a (*write2()*).

Status, czas i wartość zmiennej podlegają następującym regułom:

- do chwili pierwszego zapisu przy odczycie zwracany jest status AVD\_BAD,;
- przy zapisie do zmiennej wpisywane są: czas podany w parametrach zapisu, nowy status, nowa wartość zmiennej;
- odczyt następujący po zapisie zwraca parametry ostatnio wykonanego zapisu (wartość, status oraz czas);
- zapis do zmiennej przy użyciu dotychczasowych funkcji zapisu kończy się błędem o kodzie 24;
- dla potrzeb DEMO (program AS32\_demo.exe obiekty mogą dokonywać zapisów do zmiennych należących do kanału NONE: ZAPIS\_CZASU\_I\_STATUSU=TAK.

### PRZYKŁAD

```
[ASMEN]  
NONE1 = NONE
```

```
[NONE1]  
ZAPIS_CZASU_I_STATUSU=TAK
```



<b>1. DRAJWER NONE .....</b>	<b>3</b>
1.1. PRZEZNACZENIE DRAJWERA .....	3
1.2. PARAMETRIZACJA DRAJWERA .....	3